

# TUNCELİ ATATÜRK MİTAL

## Bilişim Teknolojileri Alanı Tanıtım Sunumu



# Bilişim Teknolojileri



- Bilgisayar sektöründeki gelişmelerin sonucunda ortaya çıkmış ve verileri saklamak, iletmek ve işlemek için kullanılan bilgisayar donanım ve yazılım teknolojilerini içeren bir alandır. Ancak günümüzde birçok farklı bileşen ile birlikte geniş alanlara yayılmıştır.

# Bilişim Teknolojileri Alanı altında 2 dal mevcuttur.

- Yazılım Geliştirme
- Ağ İşletmenliği ve Siber Güvenlik



# Bilişim Teknolojileri Alanında Okutulan Kültürel Dersler

DERS KATEGORİLERİ	DERSLER	9. SINIF	10. SINIF	11. SINIF	12. SINIF	
					AMP	ATP
ORTAK DERSLER	TÜRK DİLİ VE EDEBİYATI (*)	5	5	5	5	
	DİN KÜLTÜRÜ VE AHLAK BİLGİSİ	2	2	2	2	
	TARİH	2	2	2	-	
	T.C. İNKILÂP TARİHİ VE ATATÜRKÇÜLÜK	-	-	-	2	
	COĞRAFYA	2	2	-	-	
	MATEMATİK	6	5	-	-	
	FİZİK	2	2	-	-	
	KİMYA	2	2	-	-	
	BİYOLOJİ	2	2	-	-	
	FELSEFE	-	2	2	-	
	YABANCI DİL	5	2	2	2	
	BEDEN EĞİTİMİ VE SPOR/GÖRSEL SANATLAR/MÜZİK	2	2	2	-	
	SAĞLIK BİLGİSİ VE TRAFİK KÜLTÜRÜ	-	-	1	-	
<b>TOPLAM</b>		<b>30</b>	<b>28</b>	<b>16</b>	<b>11</b>	

# Bilişim Teknolojileri Alanında Okutulan Meslek Dersleri

<b>MESLEK DERSLERİ</b>	MESLEKİ GELİŞİM ATÖLYESİ	2	-	-	Akademik Destek Dersleri
	PROGRAMLAMA TEMELLERİ (*)	4	-	-	
	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMELLERİ	3	-	-	
	BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI	2	-	-	
	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA (*)	-	10	-	
	ROBOTİK VE KODLAMA	-	4	-	
	WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME (*)	-	-	8	
	MOBİL UYGULAMALAR	-	-	5	
	GRAFİK VE CANLANDIRMA	-	-	4	
	İŞLETMELERDE MESLEKİ EĞİTİM (*)	-	-	-	
<b>AKADEMİK DESTEK DERS SAATİ TOPLAMI</b>		-	-	-	<b>31</b>
<b>MESLEK DERS SAATİ TOPLAMI</b>		<b>11</b>	<b>14</b>	<b>17</b>	<b>24</b>
<b>SEÇMELİ MESLEK DERS SAATİ TOPLAMI (**)</b>		-	-	<b>9</b>	<b>7</b>
<b>SEÇMELİ DERS SAATİ TOPLAMI (**)</b>		<b>2</b>	-	-	-
<b>REHBERLİK VE YÖNLENDİRME</b>		-	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>TOPLAM DERS SAATİ</b>		<b>43</b>	<b>43</b>	<b>43</b>	<b>43</b>

- Okulumuzda mevcut olan dal **Yazılım Geliştirme** dalıdır.

**YAZILIM GELİŞTİRME**



# Bu dalımızda öğrencilerimiz;

- Nesne tabanlı programlama teknikleri ile proje yapma, geliştirme, veri tabanı kullanım yöntemlerini uygulama,
- Giriş ve Çıkış cihazları, sensörler, göstergeler, ekranlar ve motorları kullanarak işlevsel bir aygıt oluşturma,
- Web sitesi tasarımı, dinamik programlama, veri tabanı işlemleri ve web sitesini yayınlama,
- Mobil uygulamalar yapma,
- Görüntü işleme ve görsel efekt tekniklerini uygulama



Visual C#  
{  
Console  
}

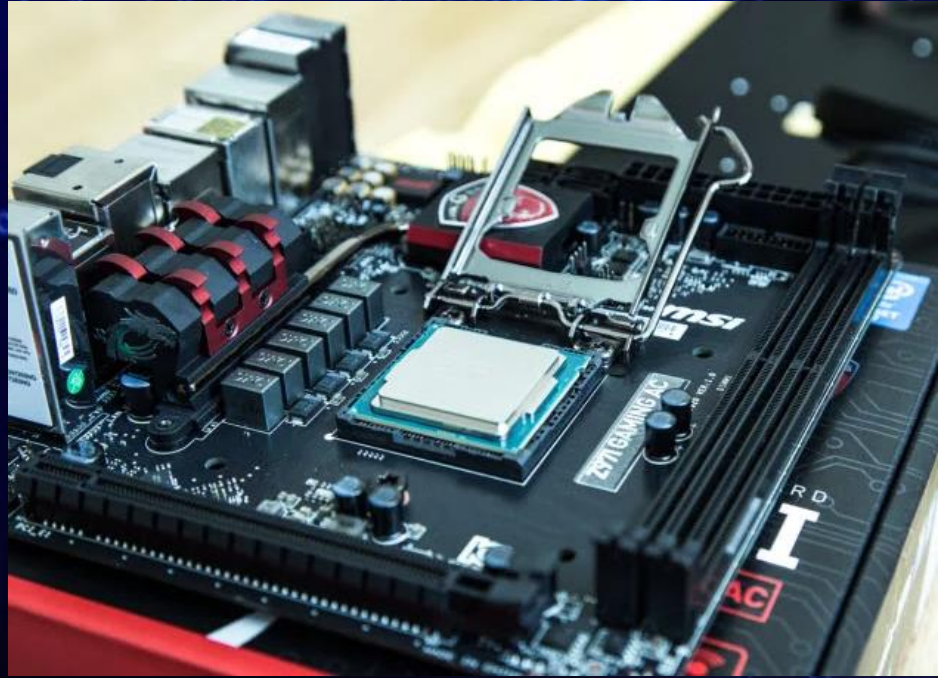


# Fiziki İmkanlarımız

- 2 Adet Bilgisayar Laboratuvarımız bulunmaktadır.
- Bilgisayar donanımına ait olan tüm malzemeler mevcuttur.
- Öğrencilerimiz bu donanımları görme ve kullanma imkanına sahip olmaktadır.



- Bölümde bilgisayarların iç yapısını
- Bilgisayar toplama
- Bakım ve onarım ve benzeri bir çok teknolojik bilgi teknolojinin tüm imkanları kullanılarak sistematik bir biçimde öğretilmektedir.



# İş olanakları

- Kurumlarda bilgi işlem bölümlerinde,
  - Bilgisayar firmalarında teknik servis-destek birimlerinde,
  - Yazılım birimlerinde,
  - Grafik tasarım ve internet hizmeti veren firmalarda ...
- yani bilişimle alakalı birçok birimde rahatlıkla iş imkanına sahip olabilirler.



# Avantajları

- Geleceğin meslekleri arasında yer alır.
- Okulumuzdan diplomayı aldıktan sonra çok düşük bir sermaye ile işyeri açabilirsiniz.

T.C.  
MILLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI

İŞ YERİ AÇMA BELGESİ

T.C. Kimlik No	İşyeri Açma Tarihi
Adı Soyadı	İşyeri Açma Yeri
Soyadı	İşyeri No
Okul Adı	İşyeri No
Okul No	İşyeri No
Okul Yeri	İşyeri No
Okul Türü	İşyeri No

.....  
2017 Sayılı Millî Eğitim Kanununa

.....  
Bakanlıkça onay edilmiş ve her hafta bir kez yenisi.

.....  
2017 Sayılı Millî Eğitim Kanununa

.....  
2017 Sayılı Millî Eğitim Kanununa

- Kendinizi geliřtirdiđiniz taktirde ok kısa srede ok maař alabileceđiniz blmdr.

nk dnyada en ok para kazandıran sektr BİLİŐİM TEKNOLOJİLERİ sektrdr.

- Üniversite Sınavlarında alanları ile ilgili bir bölüm tercih edildiğinde **BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ** mezunlarına büyük avantaj sağlanmaktadır.



## TABLO 3B.1 Mesleki ve Teknik Ortaöğretim Kurumlarının Alanları İle Aynı / Yakın Alanlardaki Lisans Programları

Mesleki ve teknik ortaöğretim kurumlarının aşağıda belirtilen alan/dallarından mezun olanlar karşılarında yer alan yükseköğretim lisans programlarına yerleştirilirken, yerleştirme puanları, ÖBP'nin 0,12 ile çarpılması ve puanlarına eklenmesi suretiyle elde edilecek; ayrıca, yerleştirme puanlarına ÖBP'nin 0,06 ile çarpılmasıyla elde edilecek ek puanlar katılacaktır. Ek puan, 30.03.2012 tarihi itibarıyla bir mesleğe yönelik program uygulayan ortaöğretim kurumlarından mezun olan veya belirtilen tarih ve öncesinde öğrenim görmekte olan öğrenciler için uygulanacaktır. İlgili ortaöğretim kurumuna bu tarihten sonra kayıt olan adaylar için uygulanmaz.

6006	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	-	ALANI VE TÜM DALLARI	Basım Teknolojileri (YO)	SAY
				Bilgisayar Teknolojisi ve Bilişim Sistemleri (YO)	SAY
				Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği	SAY
				İşletme Bilgi Yönetimi (YO)	EA
				Yönetim Bilişim Sistemleri (YO)	EA

## TABLO 3C Mesleki ve Teknik Ortaöğretim Kurumu Mezunlarının Ek Puanları İle Yerleşebilecekleri Ön Lisans Programları

Mesleki ve teknik ortaöğretim kurumlarının aşağıda belirtilen alan/dallarından mezun olanlar, karşılarında gösterilen yükseköğretim ön lisans programlarına yerleştirilirken, yerleştirme puanları OBP'nin 0,12 ile çarpılması ve puanlarına eklenmesi suretiyle elde edilecek; ayrıca, yerleştirme puanlarına OBP'nin 0,06 ile çarpılmasıyla elde edilecek ek puanlar katılacaktır.

AKod	Alan Adı	DNo	Dal Adı	Yükseköğretim Ön Lisans Programları	Puan Türü
6006	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	-	ALANI VE TÜM DALLARI	Basım ve Yayın Teknolojileri	TYT
				Basın ve Yayıncılık	TYT
				Bilgi Güvenliği Teknolojisi	TYT
				Bilgisayar Operatörlüğü	TYT
				Bilgisayar Programcılığı	TYT
				Bilgisayar Teknolojisi	TYT
				Bilgi Yönetimi	TYT
				Coğrafi Bilgi Sistemleri	TYT
				Görsel İletişim	TYT
				Grafik Tasarımı	TYT
				İnternet ve Ağ Teknolojileri	TYT
				Mobil Teknolojileri	TYT
				Sağlık Bilgi Sistemleri Teknikerliği	TYT
				Sahne ve Gösteri Sanatları Teknolojisi	TYT
				Web Tasarımı ve Kodlama	TYT
Yeni Medya ve Gazetecilik	TYT				

## TABLO 3B.2 Teknoloji Fakültesi / Sanat ve Tasarım Fakültesi / Turizm Fakültesi Lisans Programları

Teknoloji Fakültelerinin / Sanat ve Tasarım Fakültelerinin / Turizm Fakültelerinin aşağıda yer alan lisans programlarının mesleki ve teknik ortaöğretim kurumları mezunları için ayrılan kontenjanlarına (M.T.O.K.), mesleki ve teknik ortaöğretim kurumlarının aşağıda belirtilen alan/dallarından mezun olan adaylar öncelikli olarak yerleştirilecektir. Kontenjanların boş kalması durumunda diğer ortaöğretim kurumlarının diğer alan/dallarından mezun olan adaylar da tercih ettikleri takdirde bu kontenjanlara yerleştirileceklerdir.

6006	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	-	ALANI VE TÜM DALLARI	Adli Bilişim Mühendisliği (M.T.O.K.)	SAY
				Bilgisayar Mühendisliği (M.T.O.K.)	SAY
				Bilişim Sistemleri Mühendisliği (M.T.O.K.)	SAY
				Biyomedikal Mühendisliği (M.T.O.K.)	SAY
				Elektrik-Elektronik Mühendisliği (M.T.O.K.)	SAY
				Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği (M.T.O.K.)	SAY
				Enerji Sistemleri Mühendisliği (M.T.O.K.)	SAY
				Yazılım Mühendisliği (M.T.O.K.)	SAY



# MTAL MEZUNLARI İÇİN YENİ EK PUAN UYGULAMASI

- Bilindiđi üzere 9 Aralık 2016 tarihli 6764 sayılı Kanun ile bir mesleđe yönelik program uygulayan liselerin mezunlarının yükseköğretim ön lisans programlarına yerleřtirmelerinde **sınavsız geçiř uygulaması kaldırılmıřtır.**

# Neden Bilişim Teknolojileri?



# Dünyanın en değerli Markaları 2019

- Uluslar arası araştırma kuruluşu Brand Finance 2019 yılı En değerli markalar araştırmasının sonuçlarını yayınladı. Araştırmaya göre dünyanın en değerli markaları listesini teknoloji sektörü domine etti.

amazon

1 ← 1 

2019: \$187,905m  
2018: \$150,811m +24.6%



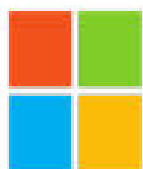
2 ← 2 

2019: \$153,634m  
2018: \$146,311m +5.0%

Google

3 ← 3 

2019: \$142,755m  
2018: \$120,911m +18.1%



4 ↑ 6 

2019: \$119,595m  
2018: \$81,163m +47.4%

SAMSUNG

5 ↓ 4 

2019: \$91,282m  
2018: \$92,289m -1.1%



6 ↓ 5 

2019: \$87,005m  
2018: \$82,422m +5.6%



7 ← 7 

2019: \$83,202m  
2018: \$76,526m +8.7%

ICBC 

8 ↑ 10 

2019: \$79,823m  
2018: \$59,189m +34.9%

verizon 

9 ↓ 8 

2019: \$71,154m  
2018: \$62,826m +13.3%

 中国建设银行  
China Construction Bank

10 ↑ 11 

2019: \$69,742m  
2018: \$56,789m +22.8%

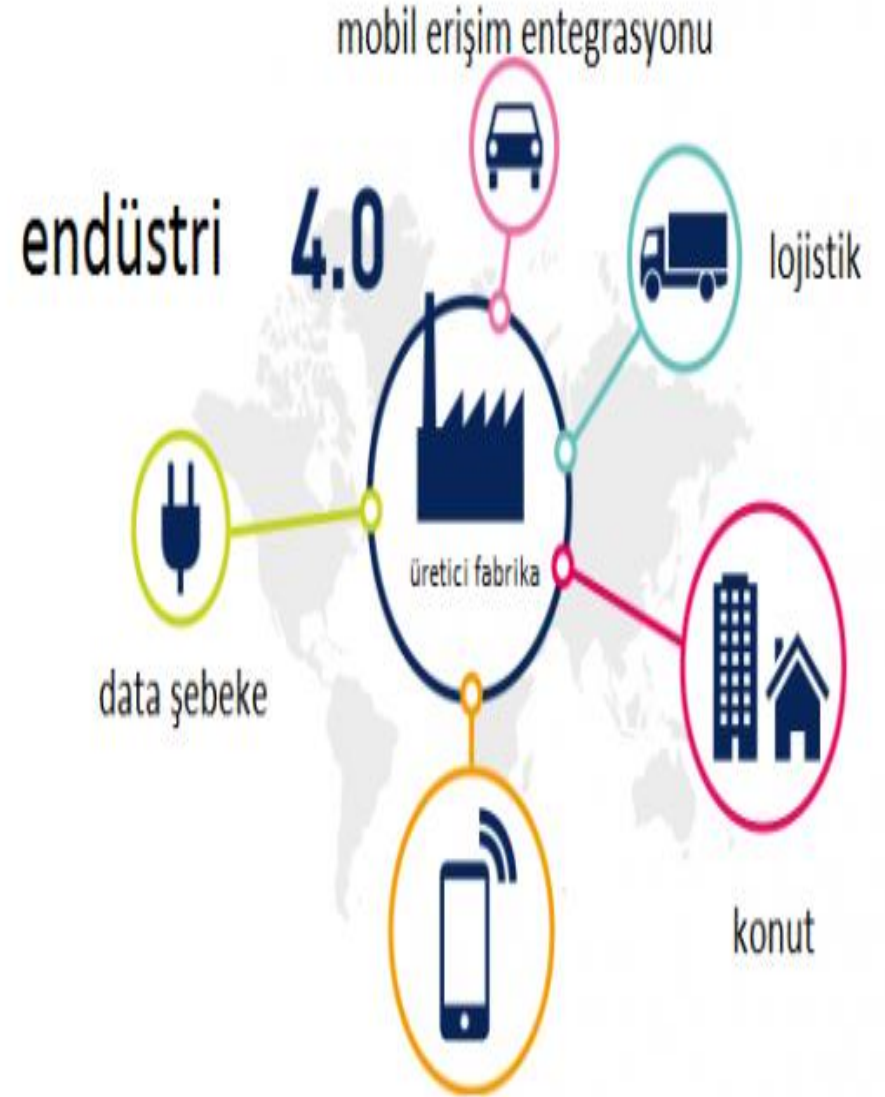
■ İlk 10'daki şirketlerin  
**8 tanesi** teknoloji ve  
telekomünikasyon  
sektöründen...

# 4. Endüstri Devrimi

- 4. Endüstri Devrimi ya da 4. Sanayi Devrimi terimi ilk olarak **2011 yılında Almanya Hannover Fuarı'nda** kullanıldı. Ekim 2012 yılında ise Robert Bosch GmbH ve Henning Kagermann çalışma grubu oluşturarak hazırladıkları 4. Sanayi Devrimi öneri dosyasını Alman Federal Hükümeti'ne sunmuştur.

# 4. Endüstri Devrimi

- 4. Endüstri Devriminde genel amaç: **Bilişim Teknolojileri ile Endüstriyi** ayrılmaz bir bütün haline getirmek.
- Özel amaç 1: **Yeni Nesil Yazılım ve Donanım,**
- Özel amaç 2: **Cihaz Tabanlı İnternet (İnsansız Fabrikalar)**



# NEDEN BİLİŞİM?

- Buhar ile çalışan harman makinesiniñ kullanıma alınması, tarımda mekanize üretime geçiş ve sanayi devriminin başlangıcı olarak kabul edilen 1700'lü yılların sonunda Osmanlı-Rusya ile savaşmaktaydı.





# NEDEN BİLİŞİM?

- Birinci sanayi devriminin yaşandığı yıllarda Kırım'da Rusya, Mısır'da Fransa ile savaşırken Balkanlar'daki kalkışmaları bastırmaya çalışıyorduk...



# NEDEN BİLİŞİM?

- ikinci sanayi devriminin, diğer bir deyişle yığın üretimin başladığı, işgücü verimliliğinin ve üretimde optimizasyonun gündeme geldiği 1800'lü yılların sonunda Tunus'ta, Fransızlarla, Mısır'da İngilizler ile savaşırken, Balkanlar'da yeni oluşmuş devletçikler ile uğraşıyorduk...



# NEDEN BİLİŞİM?

- Ay'a ilk ayak basıldığı, bilgisayar ve iletişim teknolojisinin gelişmeye başladığı üçüncü sanayi devriminin başlangıcı olarak kabul edilen 1960'lı yıllarında sonlarında ise bir yandan tekrar demokrasiye dönüş deneyimini yaşarken bir yandan da gerek soğuk savaşın etkilerini gerekse Kıbrıs'ta yaşanan gelişmeleri göğüslemeye çalışıyorduk...



# NEDEN BİLİŞİM?

- Gerçekten de, ilk üç sanayi devrimini yaşadıkları dönemde içinde bulunduğumuz olağanüstü koşulların etkisi ile anlayamadık, izleyemedik ve yaşayamadık. Diğer bir deyişle ıskaladık...Şimdi yeni bir sanayi devriminin eşiğindeyiz.  
**Sanayi 4.0**

Industry 4.0 results from the emergence of four technologies that are disrupting the manufacturing sector.

Data, computational power, and interconnectivity



Analytics and intelligence



Machine-to-machine connectivity

Automation of knowledge work

Machine-based sensors

Big data and advanced analytics

Cloud technology



Human-machine interaction



Advanced production methods

Touch interfaces and improved user interfaces

Industrial automation, such as collaborative robots

Virtual- and augmented-reality tools

Improved manufacturing techniques enabled by technology, such as 3-D printing

Industry 4.0

# NEDEN BİLİŞİM?

- Acaba bu sessiz sedasız ama etkili devrime ne kadar hazırız?
- Sanayi 4.0 neler getiriyor? Hayatımızda ne tür değişiklikler olacak? Biz konuyu anlayabilecek miyiz? Gelişmeleri izliyor ve kendimizi adapte etmeye çalışıyor muyuz?



# NEDEN BİLİŞİM?

- Sanayi 4.0, diğer bir deyişle, dördüncü sanayi devrimi üretim sanayisinin geleneksel yapısından çıkarılmasını, işlerin yapış biçimlerinin değiştirilmesini (örn. 3D yazıcılar), sanayide yüksek derecede otomasyonu, birbirleri ile iletişim kuran makineleri ve üretim modüllerini, akıllı fabrikaları tarif etmektedir.



# NEDEN BİLİŞİM?

- Gerçekten de, yapılan arařtırmalara gre, gnmzde 200 milyar adet internete baėlanabilen cihaz, 14 milyar da hâlihazırda internete baėlı cihaz bulunuyorken, 2020 yılında internete baėlı cihaz sayısının 32 milyara ulařacaėı tahmin edilmektedir. Tm bu cihazların birbirleri ile iletiřimlerinden elde edilecek veriler yeniden retilecek hizmetler tıpkı bir sanayi devrimi kadar byk nem arz etmektedir.



# NEDEN BİLİŞİM?

## From Industry 1.0 to Industry 4.0

### First Industrial Revolution

based on the introduction of mechanical production equipment driven by water and steam power



First mechanical loom, 1784

### Second Industrial Revolution

based on mass production achieved by division of labor concept and the use of electrical energy



First conveyor belt, Cincinnati slaughterhouse, 1870

### Third Industrial Revolution

based on the use of electronics and IT to further automate production



First programmable logic controller (PLC) Modicon 084, 1969

### Fourth Industrial Revolution

based on the use of cyber-physical systems



Degree of complexity

Time

1800

1900

2000

Today

Time

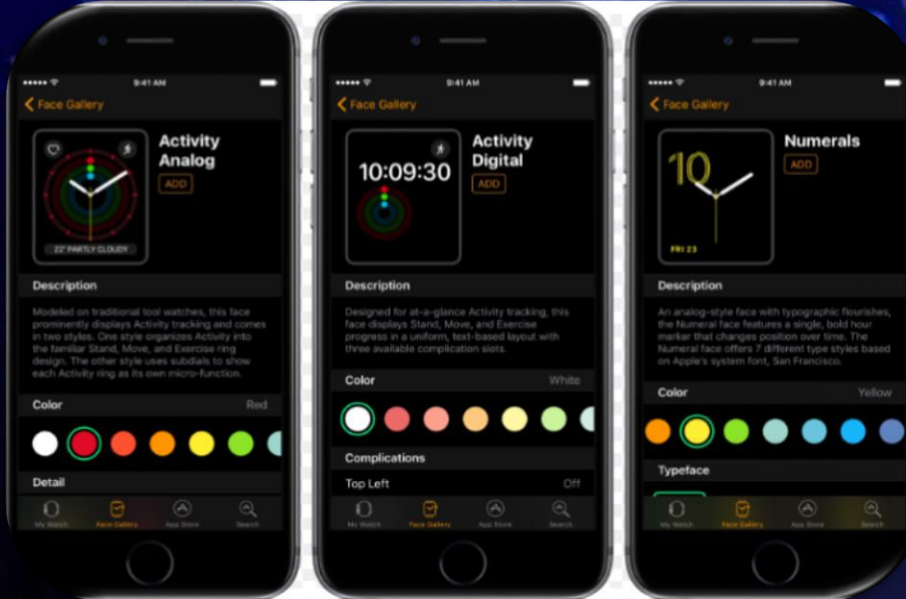
- Sanayi 4.0 akıllı ürünler üretebilen akıllı fabrikalardaki akıllı makinelerin insanlar ile birlikte entegre olması, makine üreten makinelerin, yüksek otomasyon seviyesinde özel partilerde üretim yapabilme yeteneğine kavuşmasıdır.



# NEDEN BİLİŞİM?



- Coca-Cola sadece sizin adınızla üretim yaptığında veya Apple tam da sizin istediğiniz menü özelliklerine uygun bir telefonu sadece size özel olarak ve geleneksel bir üreticiden daha uygun maliyetler ile ürettiğindeki dünyaya hazır mıyız?





■ Yoksa, bir sanayi devrimini daha mı ıskalayacağız?

Geleceğimiz İçin;



**Bilişim  
Teknolojileri**